



Reglamento general del torneo FM-2012

Capítulo Flairbartenders

El torneo para Flair Bartenders denominado, "FlairMixology", tiene carácter profesional, y se desarrollará el día miércoles 25 de Enero 2012 en la terraza del Restaurant Enjoy del Mar, V región de Chile. El inicio del certamen será desde las 17:00 hrs. Los participantes deberán estar en el recinto 2 horas antes de la hora señalada.

El Bartender que no respete las siguientes reglas será descalificado automáticamente.

El motivo principal de esta competencia es promover el flair bartending y su profesionalismo.

Todos los involucrados en este evento somos responsables por brindar una buena imagen del flair. (Organizadores, colaboradores, Bartenders, Flairbartenders, jueces, bar backs, dj, anfitrión, etc.)

Para brindar una buena imagen solamente tenemos que demostrar lo profesional que es el flair bartending en todo sentido, detrás y fuera del bar.

* Esta competencia se estará realizando en 1 sola ronda, en la cual se deberán realizar 2 cocktails, uno con Working flair y otro con Exhibition flair.

Las botellas de Working flair, botellas del flair de Exhibition, palas de hielo, picos de metal y de plástico cocteleros y otros insumos necesarios para show del flair Bartender serán traídos por cada competidor.

Los competidores contarán con un tiempo máximo de 7 minutos (sin límite de objetos).

Les deseamos a todos los competidores mucha suerte!!!

REGLAS

1. El uso de fuego está totalmente prohibido.
2. El uso de música ofensiva estará totalmente prohibido.
3. Cada competidor deberá traer su propia música en un solo track en CD.
4. Los competidores deberán participar de la reunión previa a la competencia, esta misma tendrá lugar el mismo día de la competencia 2 horas antes del comienzo.
5. Se estarán preparando 2 cócteles, designados por la organización. Estos son los siguientes:

Cocktail N°1: **C-Drink**

Ingredientes

45cc Pisco Control C
10cc Monin Blackberry
10cc Monin Passion Fruit
3 cubitos de piña fresca de 2x2 cm
30cc de soda de Ice Tea
Hielo en trozos

Preparación

Paso1: En un vaso tumbler agregar los cubitos de piña, los syrup y macerar para unificar los sabores.

Paso2: Rellenar el vaso hasta el tope con hielo en trozos

Paso3: Agregar la medida de pisco y coronar con la soda artesanal de ice tea.

Paso4: Decorar con una ramita de menta fresca.-

Cocktail N°2: **C-Ducción**

Ingredientes

60cc Pisco Control C
10cc Monin mandarin
20cc Monin watermelon
50cc jugo de manzana
Hielo en cubos

Preparación

Paso1: En un tin boston agregar 4 a 5 cubos de hielo, agregar todos los ingredientes y batir energicamente para unificar sabores.

Paso2: Servir toda la mezcla en una copa de Martini fría.

Paso3: Decorar con un Slice de Manzana.

6. La organización proporcionara a cada competidor los ingredientes necesarios, para la elaboración de los cocktails.

7. El mínimo de liquido en las botellas de Working flair será un $\frac{1}{4}$ de su totalidad, y el mínimo en las botellas de Exhibition flair será $\frac{1}{2}$ de onza.

8. La decisión de los jueces y organizadores será final.

9. Todos los competidores deberán llenar una ficha de inscripción.

10. Como se mencionó al principio de las reglas generales todos los involucrados en este evento somos responsables por brindar una buena imagen, así que la vestimenta y presencia de los competidores es un punto importante para la imagen del flair en general. **A los competidores se les entregará una polera de regalo con la que deberán concursar obligatoriamente.**

11. No se permitirán logos o cualquier tipo de publicidad detrás del bar que compitan con los sponsors.

La violación de cualquiera de estas reglas llevara a la descalificación del competidor automáticamente.

La organización no será responsable por heridas de cualquier tipo producidas en cualquier momento del mencionado evento.

Por cualquier duda o pregunta por favor no dejen de contactar a: flairmixology@bartenders.cl

Puntuación total *450 puntos.

Presencia y show en general.

50 puntos

Presencia 25 puntos

Show 25 puntos.

La presencia general del competidor se basa en su actitud, confianza detrás del bar, vestimenta, etc.

El show es la parte donde el competidor demuestra su habilidad para entretener, así sea usando su rutina con la música o interactuando con el público de alguna manera.

Dificultad

100 puntos

Movimientos con dificultad realizados con éxito

La dificultad viene en diferentes partes de la rutina, esto quiere decir que la dificultad no solo esta en un movimiento o más de uno, si durante la rutina se ven varios movimientos combinados con la música esto tendría un grado alto de dificultad. Claro esta que estos movimientos tienen que estar realizados con éxito. En caso de que el Bartender quiera probar nuevamente un movimiento que previamente no fue realizado con éxito no se estarán poniendo deducciones por backtracking siempre y cuando no repita el movimiento varias veces. (1 fallo una repetición)

Creatividad

150 puntos

Variedad 75 puntos

Originalidad 75 puntos.

Variedad se basa en la variedad de objetos utilizados durante la rutina, también en la cantidad de movimientos diferentes utilizados en cada una de las variedades del competidor.

Originalidad, en esta parte sabemos que a veces es muy difícil definir originalidad, en esta categoría se juzgaran movimientos originales no antes visto por los jueces.

Smoothness

100 puntos

Smoothness 50 puntos

Ejecución de movimientos 50 puntos

Smoothness, los movimientos dentro de la rutina se tienen que ver sincronizados uno detrás del otro y no cortados por un error al tratar de ejecutarlos, las caídas influyen en esta categoría más que en cualquier otra.

Ejecución de movimientos, cada movimiento ejecutado con éxito durante toda la rutina estará marcando puntos en esta categoría. Siempre y cuando el mismo movimiento no se repita.

Sponsor Promotion

50 puntos

En este ítem tendremos en cuenta la difusión que el competidor este logrando con las marcas patrocinadoras del evento. Ya sea a través de movimientos, banderas, pancartas, etc.

Se estará haciendo una reunión previa a la competencia para aclarar cualquier duda sobre las reglas, puntuación y organización general del FM 2012

No olvidar que la reunión es parte del reglamento, el competidor que no asista a esta misma será descalificado.

Deducciones

Caídas - 10 puntos

Rotura directa - 40 puntos

Roturas indirecta - 20 puntos

Ingrediente equivocado o faltante - 30 puntos

Trago incompleto, 2 o mas ingredientes faltantes - 100 puntos



Procedimiento antisanitario - 20 puntos

Derrames - 5 puntos

Back tracking y Over Pour - 10 (ejecutar movimientos sin terminar en un servicio)

Atención!!!

Las bases de este torneo podrán tener modificaciones previo aviso a los competidores.